Документация к *«botAPI»*

*Содержание*

1. Описание классов
   1. botServer.cs
   2. SingleSeccion.cs
   3. Command.cs

## Описание классов

botServer.cs

|  |  |
| --- | --- |
| public class botServer | класс, который отвечает за распределение одиночных сессий для каждого участника. |

Поля класса

|  |  |
| --- | --- |
| public List<command> commands | публичный набор команд для выполнения ботом. |
| List<long> chat\_id | уникальный номер диалога с пользователем, от которого пришло сообщение. |
| List<SingleSeccion> connections | данное поле хранит в себе все активные уникальные подключения. |
| string bot\_token | уникальный токен бота для его идентификации и управлении в мессенджере телеграмм. |
| TelegramBotClient bot\_client | бот клиент с встроенным набором команд. |
| ReplyKeyboardMarkup Start\_keyboard | клавиатура, которая передается пользователю с самого начала диалога. |
| string sayHello | фраза приветствия пользователя. |
| public List<Contact> Contacts | данное поле хранит в себе данные пользователей (такие, как телефон, имя, фамилия), если вы их запросили, и они согласились их передать. |

Методы класса

|  |  |
| --- | --- |
| private async void BotOnMessageReceived | обработка входящих сообщений, создание новых уникальных подключений. |

SingleSeccions.cs

|  |  |
| --- | --- |
| public class SingleSeccion | экземпляры этого класса обрабатывают каждое отдельно взятое подключение. |

Поля класса

|  |  |
| --- | --- |
| public TelegramBotClient bot\_client | бот клиент с встроенным набором команд. |
| private List<command> commands | набор команд для выполнения ботом.  *Примечание: Передается из класса botServer.* |
| public long chat\_id | уникальный номер диалога с пользователем, от которого пришло сообщение.  *Примечание: Передается из класса botServer.* |
| private ReplyKeyboardMarkup keyboard | клавиатура для пользователя. |
| botServer server | экземпляр класса botServer, от которого был создан данный экземпляр класса SingleSeccion.  *Примечание: Передается из класса botServer.* |

Методы класса

|  |  |
| --- | --- |
| private async void BotOnUpdate | обработчик сообщений, созданный для захвата контактов. |
| private async void BotOnMessageReceived | обработчик входящих сообщений. В нем происходят выполнение всех заложенных команд. |
| public long GetChatId | публичный метод, позволяет получить уникальны идентификатор диалога. |
| public async void SendTextMessage | публичный метод, позволяет отправить текстовое сообщение пользователю. |
| public async void SendKeyBoard | публичный метод, позволяет отправить пользователю клавиатуру. |
| public async void DeleteKeyBoard | публичный метод, позволяет удалить клавиатуру из диалога. |